Istruzioni sull'utilizzo del Modello di Pianificazione Torneo

Come salvare il modello sul PC personale

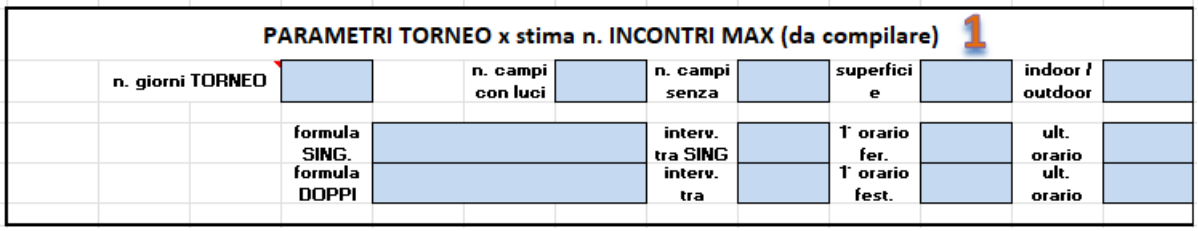
All'indirizzo udgfit.it, sulla la bacheca del portale del settore Ufficiali di gara, nella parte alta – sopra il logo FITP nella sezione Modulistica selezionare una delle 2 voci di interesse a seconda della sezione Tennis, Beach tennis o Padel. Scorrendo si arriva alle voci in basso riportate:

cliccando sul file di excel a destra salvarlo sul desktop.

A questo punto del processo il file sarà pronto ad essere lavorato secondo le indicazioni che seguono

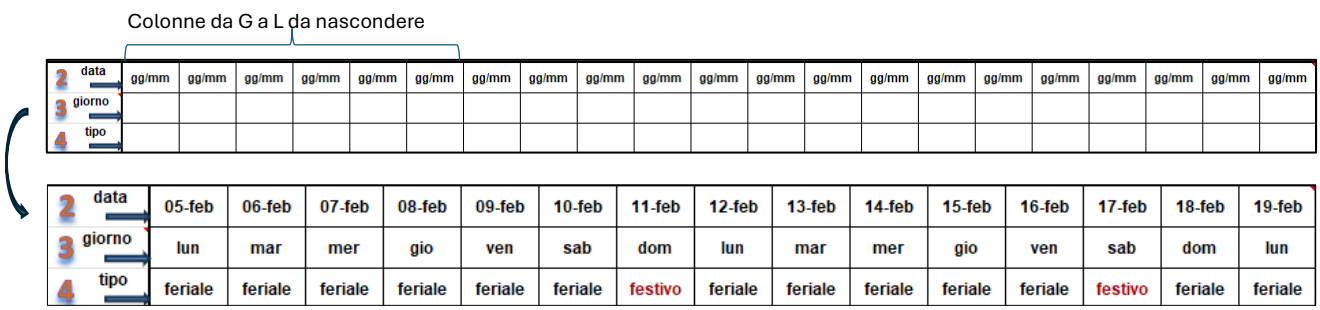
Parametri del Torneo

Impostazione



Nella parte superiore del file troviamo i parametri sostanziali da "imputare" ai fini dello sviluppo della pianificazione. Ad eccezione del "numero di giorni del torneo - numero di campi con luci - numero di campi senza luci, che sono campi in cui sarà necessario scrivere all'interno del riquadro, le restanti voci presenti prevedono la scelta attraverso un menù a tendina e sarà pertanto opportuno scegliere i dati sulla base dei parametri presenti nel programma regolamento.

Impostazione calendario



Nelle righe numerate 2, 4 vanno impostati i giorni del calendario, il giorno della settimana è ricavato in automatico, e se si tratti di feriale o festivo (elenco nella cella). Il foglio è predisposto per una durata di 21 giorni (+2) se da PR i giorni sono minori selezionare le colonne non coinvolte partendo dalla 'G' e nasconderle; in questo esempio il torneo dura 15 giorni, le colonne da 'G' a 'L' si nascondono.

Impostazione delle gare

SINGOLARE MASCHILE															32esimi	16esimi	OTTAVI	QUARTI	SEMIFINALI	FINALE
5	0	0	0	#DIV/0!																
SINGOLARE FEMMINILE															32esimi	16esimi	OTTAVI	QUARTI	SEMIFINALI	FINALE
6	0	0	0	#DIV/0!																

Nelle celle 5 e 6 vanno inseriti il numero degli iscritti alle singole gare, laddove la chiusura sia unica si inseriranno i totali complessivi, laddove le chiusure siano scaglionate gli specifici numeri dello scaglione

Ipotesi: torneo di III categoria, **le iscrizioni della IV categoria sono chiuse alle ore 12:00 di 2 giorni antecedenti l'inizio. Primo giorno di messa in campo il 5 febbraio.**

GARE	n° ATLETI / COPPIE ISCRITTI	n° PARTITE DA PIANIFICARE	ass.		05-feb	06-feb	07-feb	08-feb	09-feb	10-feb	11-feb	12-feb	13-feb	14-feb	15-feb	16-feb	17-feb	18-feb	19-feb	INCONTRI
2 data					lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom	lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom	lun	DATA FINE TORNEO
3 giorno					feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	festivo	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	festivo	feriale	feriale	
4 tipo					IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	n° / n.d.
7 campi/ turni		Primo turno del 1° tabellone		MAX INC.	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
SINGOLARE MASCHILE					Q1°	Q2°	Q1°	Q2°	Q3°	Q4°	Q5°			32esimi	16esimi	OTTAVI	QUARTI	SEMIFINALI	FINALE	
5	100	0	0	0%	3	7	9	9	12	12	12			4	16	8	4	2	1	99 / 0%
SINGOLARE FEMMINILE					Q1°	Q2°	Q1°	Q2°	Q3°		Q4°			32esimi	16esimi	OTTAVI	QUARTI	SEMIFINALI	FINALE	
6	45	0	0	0%	3	3	4	7	4	3	6					7	4	2	1	44 / 0%
						NUMERO DI PARTITE CHE IL GA DECIDE DI FAR GIOCARE NELLA GIORNATA			Primo turno del 2° tabellone		Questo turno si gioca in 2 giorni per evitare l'overbooking: 10 SM + 7 SF = 17 incontri						
TOTALI	145	0	0	0%																
NUMERO DI PARTITE SCHEDULATE E CONTROLLO CON MAX INC.					6	10	13	16	16	15	18	0	0	4	16	15	8	4	2	143 / 0 / 0%

Redatti i tabelloni per i 4NC ed il tabellone di IV, sia per il maschile che per il femminile, si imposteranno i turni (descrizione libera es. tab NC o primo tab o sezione 1 o semplicemente Q1° come in questo caso) ed il numero delle partite di quel turno (3, 7, 9 etc per il maschile, 3, 3, 4 etc per il femminile). Nel caso specifico, avendo già iscritti di terza categoria (la differenza tra 100 che sono gli iscritti e 64 che sono i giocatori di IV posizionati), li sistemiamo dall'ultimo giorno a ritroso considerando come se fosse un tabellone di estrazione classico "facendo una previsione ipotetica" ma sarà possibile anche lasciare vuote le ultime celle ottenendo questo risultato:

GARE	n° ATLETI / COPPIE ISCRITTI	n° PARTITE DA PIANIFICARE	ass.		05-feb	06-feb	07-feb	08-feb	09-feb	10-feb	11-feb	12-feb	13-feb	14-feb	15-feb	16-feb	17-feb	18-feb	19-feb	INCONTRI
2 data					lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom	lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom	lun	DATA FINE TORNEO
3 giorno					feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	festivo	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	festivo	feriale	feriale	
4 tipo					IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	IMPOSTA	n° / n.d.
7 campi/ turni		Primo turno del 1° tabellone		MAX INC.	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
SINGOLARE MASCHILE					Q1°	Q2°	Q1°	Q2°	Q3°	Q4°	Q5°			32esimi	16esimi	OTTAVI	QUARTI	SEMIFINALI	FINALE	
5	100	35	0	0%	3	7	9	9	12	12	12									64 / 0%
SINGOLARE FEMMINILE					Q1°	Q2°	Q1°	Q2°	Q3°		Q4°			32esimi	16esimi	OTTAVI	QUARTI	SEMIFINALI	FINALE	
6	45	0	0	0%	3	3	4	7	4	3	6					7	4	2	1	44 / 0%
						NUMERO DI PARTITE CHE IL GA DECIDE DI FAR GIOCARE NELLA GIORNATA			Primo turno del 2° tabellone		Questo turno si gioca in 2 giorni per evitare l'overbooking: 10 SM + 7 SF = 17 incontri						
TOTALI	145	35	0	0%																
NUMERO DI PARTITE SCHEDULATE E CONTROLLO CON MAX INC.					6	10	13	16	16	15	18	0	0	0	0	7	4	2	1	108 / 0 / 0%

In questa sezione del file è attivo il controllo tra il n°degli atleti iscritti ed il n° degli incontri (N° ATLETI ISCRITTI – 1) ed ogni volta in cui verrà pianificato un numero che NON soddisfa la corretta "capienza", questo diventerà

rosso e verrà valorizzata la colonna n° PARTITE DA PIANIFICARE. Durante il torneo, questo, è un controllo che permetterà di evitare sforamenti o quantomeno evidenzierà la possibilità di averli. I valori in ROSSO (6, 10, 13, 16 etc.) sono la somma degli incontri nella giornata e sono in ROSSO perché non sono stati ancora IMPOSTATI i turni. Cliccando su IMPOSTA (riga numerata con 7) il foglio rimanderà su una pagina interna che troviamo in basso:

N° partite schedulate	6	10	13	16	16	15	18	0	0	4	16	15	8	4	2	0	0
Campi/Turni	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
data	05-feb	06-feb	07-feb	08-feb	09-feb	10-feb	11-feb	12-feb	13-feb	14-feb	15-feb	16-feb	17-feb	18-feb	19-feb	gg/mm	gg/mm
giorno	lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom	lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom	lun		
tipo	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	festivo	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	festivo	feriale	feriale	0	0
campo/turni																	
campo/turni																	
campo/turni																	
campo/turni																	
campo/turni																	
campo/turni																	
campo/turni																	
campo/turni																	
campo/turni																	
campo/turni																	

N.B. le ultime due colonne senza indicazione del giorno si devono utilizzare solo se il torneo si prolunga si 2 giorni (per cause di forza maggiore) avendo la firma di tutti gli atleti rimasti in gara.

Nel primo campo in alto a sinistra "N° partite schedulate" sono riportati i numeri dell'ultima riga del foglio principale, così come la data ed il giorno e se si tratta di feriale o festivo che sono sempre dati riportati in automatico dal foglio principale. La cella "Campi/Turni" contiene la somma di tutti i "campo/turni" della giornata- e sarà in rosso fintanto che il numero non sarà maggiore di quello contenuto nella cella "N° partite schedulate" rappresentando che tutti gli incontri previsti per la giornata di gara siano stati pianificati.

Il GA, in base al numero dei campi previsti nel programma regolamento, pianificherà di giornata in giornata il numero dei campi aperti ed il numero dei turni per campo; le variabili da considerare potranno comprendere campi con luci o senza luci, parte di una giornata magari riservata ad altra manifestazione, la preferenza di gioco nelle ore diurne o serali, etc... Supponendo per ipotesi che il torneo sia stato approvato con 4 campi, è possibile che il primo giorno non vengano aperti tutti e 4 i campi considerato che 6 incontri si possono far giocare su 2 campi e pertanto il Circolo saprebbe che gli altri li ha a disposizione..... così per tutte le giornate sulla base delle necessità di sviluppo e di gioco.

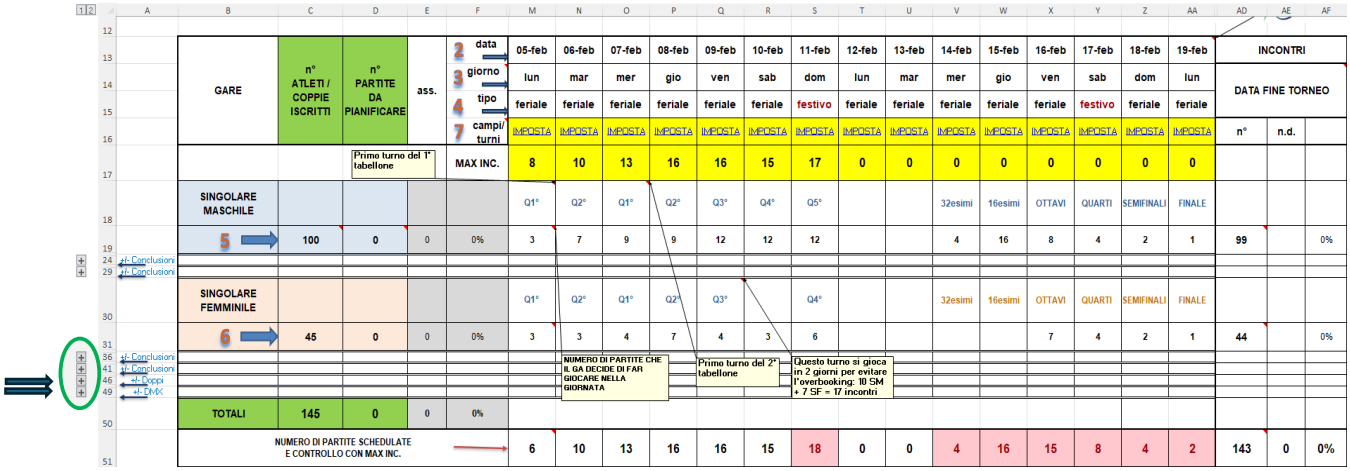
N° partite schedulate	6	10	13	16	16	15	18	0	0	4	16	15	8	4	2
Campi/Turni	8	10	13	16	16	15	17	0	0	0	0	0	0	0	0
data	05-feb	06-feb	07-feb	08-feb	09-feb	10-feb	11-feb	12-feb	13-feb	14-feb	15-feb	16-feb	17-feb	18-feb	19-feb
giorno	lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom	lun	mar	mer	gio	ven	sab	dom	lun
tipo	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	festivo	feriale	feriale	feriale	feriale	feriale	festivo	feriale	feriale
campo/turni	4	2	2	2	2	2	4								
campo/turni	4	3	4	4	4	3	4								
campo/turni		3	3	5	5	4	4								
campo/turni		2	4	5	5	6	5								
campo/turni															
campo/turni															
campo/turni															
campo/turni															
campo/turni															
campo/turni															

Prendendo in considerazione domenica 11 febbraio abbiamo in previsione 18 incontri - 12 della gara maschile ultimo turno del tabellone di IV - 6 della gara femminile ultimo turno del tabellone di IV, posso non definire i campi e/o turni di gioco in quanto si potrebbero avere in un campo 5 turni anziché 4 oppure lasciare 3 campi da 4 e farne 6 in un campo solo.....

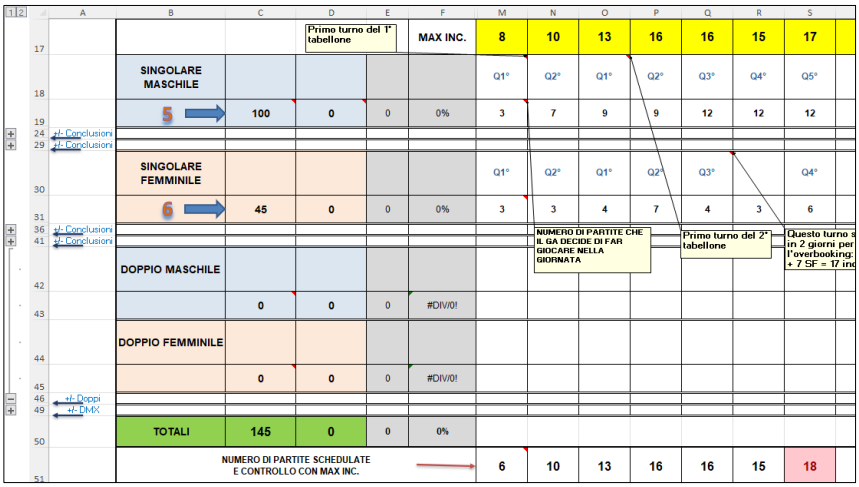
Terminata la compilazione, si discuterà e si lascerà la pianificazione al Circolo, che provvederà a portare avanti il torneo con le indicazioni date.

Doppi

Se il torneo prevede la disputa dei doppi cliccare sul tasto ⊞ affinchè il foglio li comprenda.



Agendo sui tasti 1 2 si aprono o chiudono tutti i doppi e tutte le conclusioni



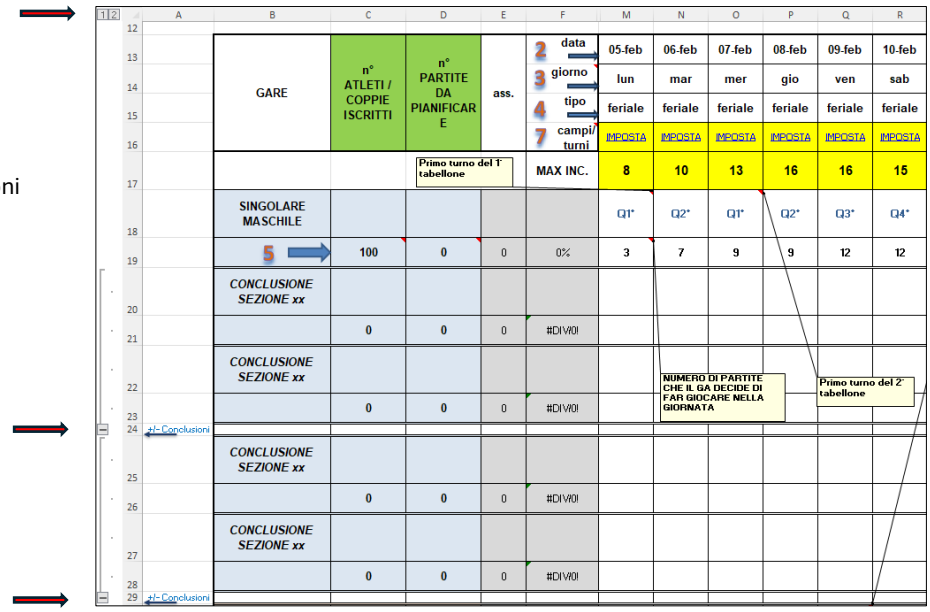
Doppi aperti

Cliccando sul tasto ⊟ le righe dei doppi tornano non visibili

Conclusioni

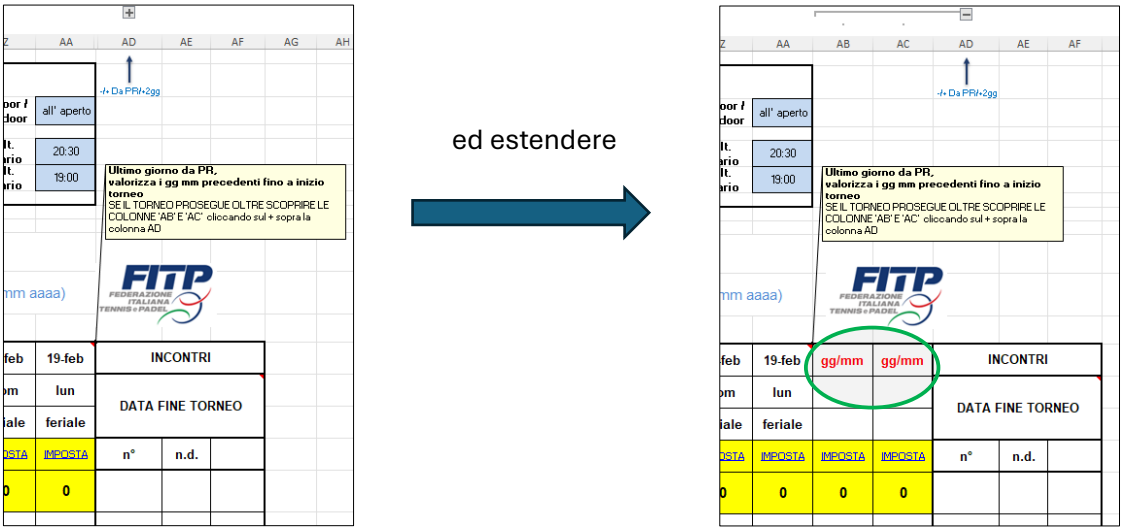
Se sono previste le conclusioni intermedie cliccare sul tasto ⊞ nella gara relativa e sono visibili 4 possibili conclusioni (a gruppi di 2, 4.NC, 4.1, 3.1 in qualche circuito anche altro in più), la descrizione della conclusione è modificabile CONCLUSIONE SEZIONE xx e va coordinata come il resto delle gare.

Agendo sui tasti ⊞ e ⊟ e sui tasti 1 2 si possono aprire e chiudere le sole conclusioni o aprire e chiudere sia conlusioni che doppi



Durata torneo oltre data del PR

Se il torneo per cause di forza maggiore dovesse protrarsi di 2 giorni oltre la data prevista dal PR vi sarà la possibilità di proseguire laddove vi sia il consenso dei giocatori rimasti in gara e pertanto er estendere la pianificazione di 2 giorni cliccare sul tasto ⊞ :



Padel

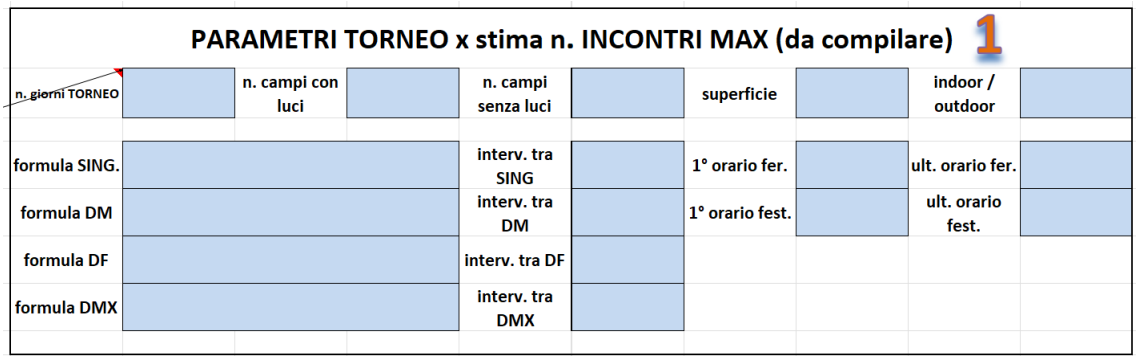
La pianificazione di un torneo di padel è analoga a quella del tennis ma ha il suo modello specifico che deve obbligatoriamente essere utilizzato. Le procedure sono le medesime.

TORNEI DI Padel WEEKEND e CAMPIONATI

Il foglio è predisposto per una durata di 2 giorni (+3), per 3 turni (+2) e da 1 a 16 gare. Data la tipicità sia della formula di gioco che dello svolgimento si è strutturato in una forma diversa rispetto agli Open o agli Under/Over. Le funzionalità sono analoghe ai **tornei RODEO**.

Beach Tennis

La pianificazione di un torneo di beach tennis è analoga a quella del tennis, tranne la possibilità di differenziare la formula di gioco dei doppi, ma ha il suo modello specifico che deve obbligatoriamente essere utilizzato. Le procedure sono le medesime.



TORNEI DI Beach Tennis WEEKEND e CAMPIONATI

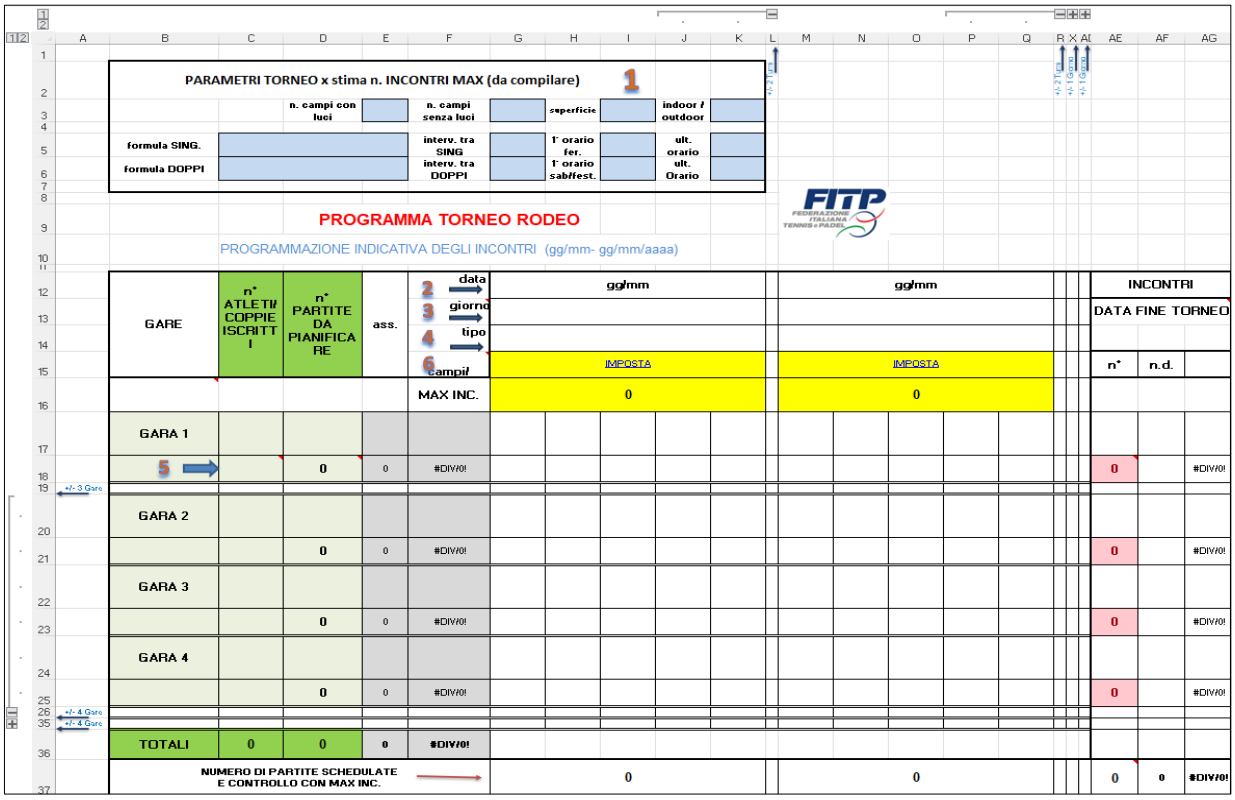
Il foglio è predisposto per una durata di 2 giorni (+3), per 3 turni (+2) e da 1 a 16 gare. Data la tipicità sia della formula di gioco che dello svolgimento si è strutturato in una forma diversa rispetto agli Open o agli Under/Over. Le funzionalità sono analoghe ai **tornei RODEO**.

Pianificazioni Under-Over

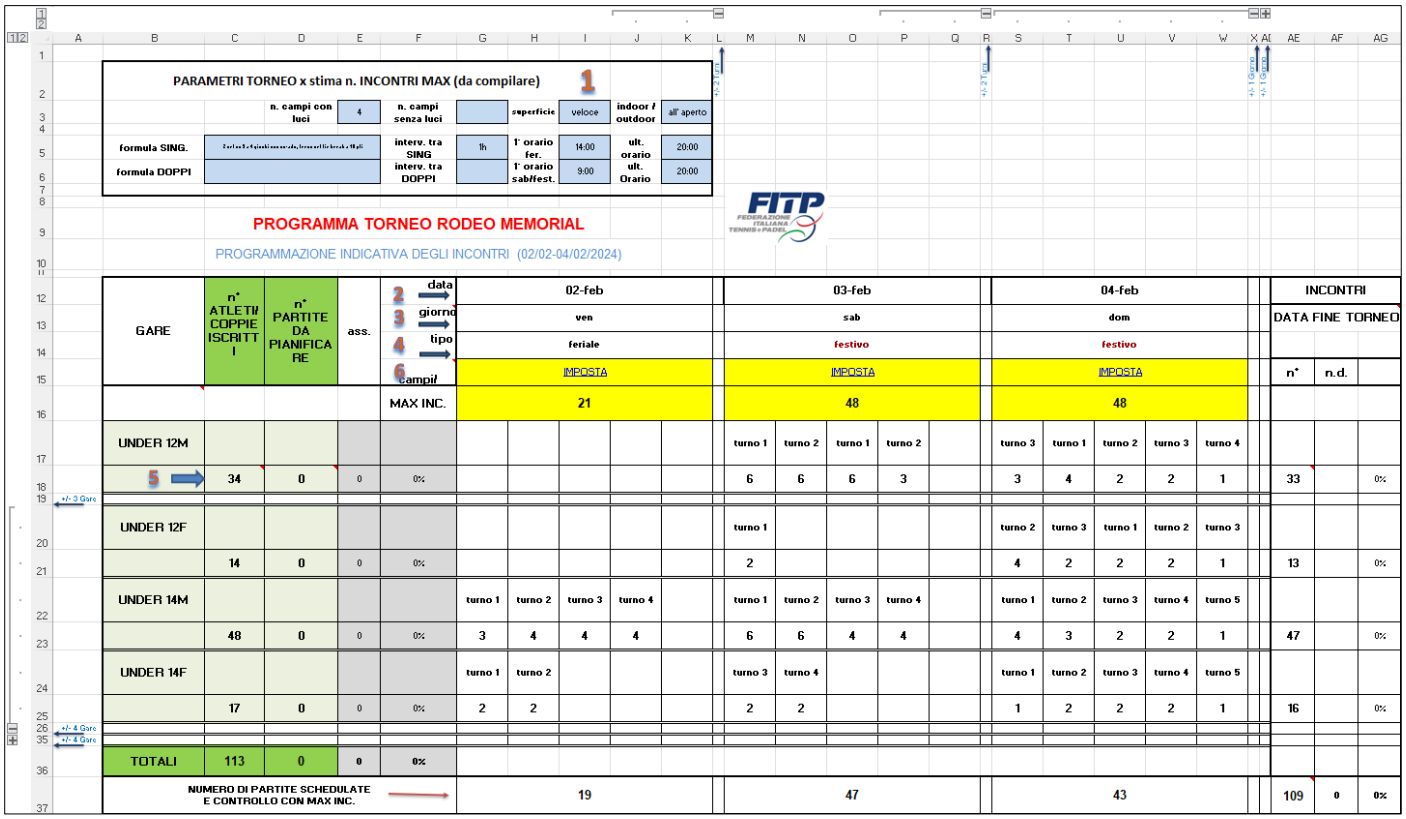
La pianificazione di un torneo giovanile o veterani è analoga a quella del torneo Open della disciplina, l'unica differenza è l'esigenza di definire manualmente la gare della manifestazione. Ha il suo modello specifico che deve obbligatoriamente essere utilizzato. Le procedure sono le medesime.

Tornei RODEO

Il foglio è predisposto per una durata di 2 giorni (+2), per 3 turni (+2) e da 1 a 8 gare. Data la tipicità sia della formula di gioco che dello svolgimento si è strutturato in una forma diversa rispetto agli Open o agli Under/Over. Le funzionalità sono analoghe ma la pianificazione è diversa, es:



Da PR è un torneo Under 12 e 14 maschile e femminile, si gioca venerdi, sabato e Domenica:



PARAMETRI TORNEO x stima n. INCONTRI MAX (da compilare) 1

	n. campi con luci	4	n. campi senza luci		superficie	veloce	indoor / outdoor	all' aperto
formula SING.			interv. tra SING	1h	1° orario fer.	14:00	ult. orario	20:00
formula DOPPI			interv. tra DOPPI		1° orario sab/fest.	9:00	ult. Orario	20:00

PROGRAMMA TORNEO RODEO MEMORIAL

PROGRAMMAZIONE INDICATIVA DEGLI INCONTRI (02/02-04/02/2024)

GARE	n° ATLETI/ COPPIE ISCRITTI	n° PARTITE DA PIANIFICARE	ass.		02-feb					03-feb					04-feb					INCONTRI		
				2 data	ven					sab					dom					DATA FINE TORNEO		
				3 giorno																		
				4 tipo	feriale					festivo					festivo							
				6 campi	IMPOSTA					IMPOSTA					IMPOSTA					n°	n.d.	
				MAX INC.	21					48					48							
UNDER 12M										turno 1	turno 2	turno 1	turno 2		turno 3	turno 1	turno 2	turno 3	turno 4			
5 →	34	0	0	0%						6	6	6	3		3	4	2	2	1	33		0%
UNDER 12F										turno 1					turno 2	turno 3	turno 1	turno 2	turno 3			
	14	0	0	0%						2					4	2	2	2	1	13		0%
UNDER 14M					turno 1	turno 2	turno 3	turno 4		turno 1	turno 2	turno 3	turno 4		turno 1	turno 2	turno 3	turno 4	turno 5			
	48	0	0	0%	3	4	4	4		6	6	4	4		4	3	2	2	1	47		0%
UNDER 14F					turno 1	turno 2				turno 3	turno 4				turno 1	turno 2	turno 3	turno 4	turno 5			
	17	0	0	0%	2	2				2	2				1	2	2	2	1	16		0%
TOTALI	113	0	0	0%																		
NUMERO DI PARTITE SCHEDULATE E CONTROLLO CON MAX INC. →					19					47					43					109	0	0%

e un imposta turni così composto

N° partite schedulate	19	47	43	0
Campi/Turni	21	48	48	0
data	02-feb	03-feb	04-feb	gg/mm
giorno	ven	sab	dom	
tipo	feriale	festivo	festivo	0
campo/turni	7	12	12	
campo/turni	7	12	12	
campo/turni	7	12	12	
campo/turni		12	12	
campo/turni				
campo/turni				
campo/turni				
campo/turni				
campo/turni				

NOTE

- I fogli sono protetti perché contengono formule e istruzioni, è consentito copiare e incollare dove il foglio è privo di protezione.
- Le funzionalità dei tasti ⊞ e ⊟ dei tasti 1 2 ai margini sinistro e in alto sono le medesime in ogni foglio: 'scopri' o 'nascondi' parzialmente o totalmente.
- Righe e colonne NON si cancellano; se non servono RIGHE ad es: 2 conclusioni previste e non 4 oppure non è previsto il Doppio misto oppure non servono COLONNE in quel numero ad es torneo più corto, si possono 'nascondere' o 'scoprire' selezionandole, tasto dx e utilizzare 'Scopri' o 'Nascondi'.
- Nell'excel per la pianificazione di un torneo di TENNIS sono presenti 4 fogli, OPEN-LIM, IMPOSTA TURNI Open-Lim, e l'esempio pratico di un torneo con i 2 fogli relativi.
Nell'esempio la descrizione di ogni cella è esplicita e visibile, nei primi 2 fogli da utilizzare invece le note sono nascoste ma visibili al passaggio del mouse.
- Nell'excel per la pianificazione di un torneo di PADEL sono presenti 4 fogli, OPEN PADEL, IMPOSTA TURNI PADEL, e l'esempio pratico di un torneo con i 2 fogli relativi.
Nell'esempio la descrizione di ogni cella è esplicita e visibile, nei primi 2 fogli da utilizzare invece le note sono nascoste ma visibili al passaggio del mouse.
- Nell'excel per la pianificazione di un torneo di BEACH TENNIS sono presenti 4 fogli, OPEN BEACH, IMPOSTA TURNI BEACH, e l'esempio pratico di un torneo con i 2 fogli relativi.
Nell'esempio la descrizione di ogni cella è esplicita e visibile, nei primi 2 fogli da utilizzare invece le note sono nascoste ma visibili al passaggio del mouse.

• Nell’excel per la pianificazione di tornei Giovanili o Veterani sono presenti gli esempi pratici di ciascun settore di età con i 2 fogli relativi.
Nell’esempio la descrizione di ogni cella è esplicita e visibile, nei primi 2 fogli da utilizzare invece le note sono nascoste ma visibili al passaggio del mouse.