

Manuale per la compilazione dei tabelloni nei tornei di Paddle

Premessa

Il presente manuale è un complemento delle norme del Regolamento tecnico sportivo relative alla modalità di disputa delle manifestazioni individuali*, ed in particolare vengono trattate le caratteristiche che un tabellone di doppio deve possedere per essere considerato corretto sia nella garanzia dei diritti dei partecipanti, ma anche nella soddisfazione dei principi di equità sportiva.

***per manifestazioni individuali sono intese quelle gare nelle quali i singoli giocatori oppure le coppie di giocatori si incontrano tra loro al fine di determinare il vincitore della stessa. Si differenziano dalle gare a squadre in quanto, tra le varie cose, in queste ultime i giocatori rappresentano il proprio affiliato ed i risultati dei vari incontri individuali concorrono alla determinazione di un risultato complessivo della squadra.**

Le manifestazioni individuali di paddle hanno lo scopo di far gareggiare le coppie di giocatori partecipanti tra loro, generalmente con il meccanismo dell'eliminazione diretta, al fine di ottenere i vincitori della gara.

I giocatori partecipanti possono essere di valore anche molto diverso e sono quindi *normalmente* ammessi in gara in fasi successive del suo svolgimento.

Se gli iscritti sono pochi oppure le loro classifiche non troppo diverse, si possono inserire tutti i partecipanti in un solo tabellone.

In ogni altro caso, è necessario dividere la manifestazione in più tabelloni; lo svolgimento della gara viene quindi rappresentato in più tabelloni concatenati, dove i qualificati di un tabellone vengono ammessi per il successivo tabellone intermedio fino all'ultimo tabellone o tabellone finale.

I tabelloni hanno lo scopo di rappresentare visivamente lo svolgimento della manifestazione e la successione degli incontri svolti (con i loro risultati) o da svolgere.

Ogni tabellone ha una specifica dimensione (numero di linee su cui scrivere i nomi dei giocatori: fino ad 8, 16, 32, 64, 128, e così via), in base al numero delle coppie ammesse.

Un buon tabellone deve prevedere la progressione più regolare possibile dei giocatori ed un trattamento equo di quelli di pari *“forza coppia”*; per ottenere questi risultati, il Giudice arbitro deve applicare una serie di regole.

A – La redazione del tabellone

I nomi ed i cognomi dei giocatori e la loro classifica debbono essere chiaramente indicati al di sopra della linea corrispondente o negli appositi spazi.

Dopo lo svolgimento dell'incontro, il nome ed il cognome dei vincitori sono indicati chiaramente al di sopra della linea corrispondente, mentre il risultato dell'incontro è indicato sotto la linea; la classifica non è più ripetuta. Il nome di battesimo può non essere ripetuto tuttavia è consigliato indicarne l'iniziale.

L'esempio 1 mostra il tabellone in una fase avanzata, dopo la disputa di alcuni incontri.

Affiliato organizzatore : **Paddle Arena**
 Denominazione Torneo : **1° torneo "paddle per tutti"**
 Categoria : **Open**
 Gara : **Doppio Maschile**
 Data : dal **10/03/2016** al **15/03/2016** a : **Roma**
 Iscritti n° : **13**

TS	Clas	Cognome/Nome	Quarti	Semifinali	Finale
1	1 ^A	AAAAA Andrea	AAAAA - BBBBB		
	1 ^A	BBBBB Bruno			
2		bve	JJJJ-KKKKK 62 63		
3	2 ^A	JJJJ Juan			
	3 ^A	KKKK Kevin	PPPP-QQQQQ 63 76(4)		
4	NC	LLLL Luca			
	NC	MMMM Mauro	TTTT-UUUUU n.d		
5	2 ^A	GGGGG Gabriele			
	2 ^A	HHHHH Hernan	PPPP-LLLLL 61 67(4) 75		
6	4 ^A	NNNN Nevio			
	NC	OOOO Orlando	CCCC-DDDD		
7	2 ^A	PPPP Paolo			
	NC	QQQQ Quinto	EEEE-FFFF		
8	3 ^A	RRRR Riccardo			
	3 ^A	SSSS Samuele	PPPP-LLLLL 61 67(4) 75		
9	2 ^A	TTTT Tiziano			
	3 ^A	UUUU Umberto	EEEE-FFFF		
10	4 ^A	VVVV Venanzio			
	NC	ZZZZ Zeus	CCCC-DDDD		
11		bve			
	1 ^A	EEEE Ernesto	PPPP-LLLLL 61 67(4) 75		
	2 ^A	FFFF Franco			
	3 ^A	WWWW Wolfgang	EEEE-FFFF		
	3 ^A	AAAA Amleto			
	4 ^A	PPPP Patrizio	CCCC-DDDD		
	4 ^A	LLLL Lamberto			
15		bve	EEEE-FFFF		
16	2	CCCC Carlo			
	1 ^A	DDDD Davide	EEEE-FFFF		

Esposto il	08/03/2016
Alle Ore	20,00
Giudice Arbitro	Pino Pallino
Qualifica / Codice	GAT2 123456

ISCRITTI PRESENTI ALLA COMPILAZIONE
 WWWWW Wolfgang, ZZZZ Zeus
 firma del Giudice Arbitro _____

TESTE DI SERIE	
TS	Cognome/Nome
1	AAAA Andrea BBBB Bruno
2	CCCC Carlo DDDD Davide
3	EEEE Ernesto FFFF Franco
4	GGGG Gabriele HHHH Hernan

Si noti che nel tabellone devono essere presenti:

- il nome dell'affiliato e del torneo,
- la data di inizio e fine torneo, data ed orario del sorteggio e dell'esposizione del tabellone
- l'indicazione degli eventuali giocatori presenti al sorteggio,
- la firma del Giudice Arbitro.

Affiliato organizzatore : **Paddle Arena**
 Denominazione Torneo : **1° torneo "paddle per tutti"**
 Categoria : **Open**
 Gara : **Doppio Maschile**
 Data : dal **10/03/2016** al **15/03/2016** a : **Roma**
 Iscritti n° : **13**

PADDLE

TS	Clas	Cognome/Nome	1° Turno	Quarti	Semifinali	Finale
1	1A	AAAA Andrea	AAAA - BBBB			
	1A	BBBB Bruno				
		bve				
2	2A	JJJJ Juan	JJJ-KKKK 62 63			
3	3A	KKKK Kevin				
	NC	LLLL Luca				
	NC	MMMM Mauro				
4	2A	GGGG Gabriele				
5	2A	HHHH Hernàn				
	4A	NNNN Nevio				
	NC	OOOO Orlando				
7	2A	PPPP Paolo	PPPP-OQQQ 63 76(4)			
	NC	QQQQ Quinto				
8	3A	RRRR Riccardo				
	3A	SSSS Samuele				
9	2A	TITT Tiziano	TITT-UUUU n.d			
	3A	UUUU Umberto				
10	4A	VVVV Venanzio				
	NC	ZZZZ Zeus				
		bve				
12	1A	EEEE Ernesto	EEEE-FFFF			
	2A	FFFF Franco				
13	3A	WWWW Wolfgang	PPPP-LLLL 61 67(4) 75			
	3A	AAAA Amleto				
14	4A	PPPP Patrizio				
	4A	LLLL Lamberto				
15		bve				
16	1A	CCCC Carlo	CCCC-DDDD			
	2A	DDDD Davide				

Esposto il	08/03/2016
Alle Ore	20,00
Giudice Arbitro	Pinco Pallino
Qualifica / Codice	GATZ 123456

ISCRITTI PRESENTI ALLA COMPILAZIONE	
TS	Cognome/Nome
1	AAAA Andrea
2	CCCC Carlo
3	EEEE Ernesto
4	GGGG Gabriele

TESTE DI SERIE	
1	AAAA Andrea
2	CCCC Carlo
3	EEEE Ernesto
4	GGGG Gabriele

wwwwww Wolfgang, zzzz Zeus	
firma del Giudice Arbitro	

Lo svolgimento della manifestazione deve essere chiaramente reso noto sia ai partecipanti sia agli spettatori; i tabelloni, quindi, devono essere chiaramente compilati, affissi e visibili in un luogo accessibile a tutti e tempestivamente aggiornati.

B – I tipi di tabellone

A seconda della finalità, i tabelloni si distinguono in:

- di qualificazione
- intermedi
- finali

In funzione del numero dei partecipanti e della loro classifica, si possono adottare tabelloni dei seguenti tipi:

- tabellone di estrazione (con partenza in linea)
- tabellone di selezione (ad ingresso progressivo)
- tabellone a sezioni (per qualificare un numero di giocatori diverso da una potenza di due)

C – Le teste di serie

In tutte le manifestazioni a cui partecipano **giocatori classificati** devono essere previste le teste di serie, costituite dai giocatori meglio classificati, poste nel tabellone in modo da incontrarsi tra loro il più tardi possibile.

Il numero delle teste di serie di ciascun tabellone deve essere determinato in modo che sia: uguale, al minimo, ad un ottavo o, al massimo, alla metà delle coppie di giocatori iscritti al tabellone;

almeno uguale al numero delle coppie di giocatori da qualificare per il tabellone seguente.

La determinazione delle teste di serie non è obbligatoria nelle sole manifestazioni riservate ai giocatori non classificati.

D – La designazione delle teste di serie

Trattandosi di una disciplina di coppia la classifica dei giocatori deve essere intesa come **“classifica della coppia”**.

Al fine della determinazione della classifica della coppia si deve:

- stilare l’elenco delle coppie iscritte alla gara (altrimenti detta “entry list”). Nella coppia il giocatore avente la migliore classifica federale (1.1, 2.1 etc) va indicato per primo e denominato giocatore A, il suo compagno va denominato giocatore B. Se la classifica federale è la stessa, l’ordine nel quale vengono indicati è indifferente.

-indicare il valore per ognuno dei due giocatori A e B. Il valore è pari al **capitale di partenza (Tabella A)** valevole per la determinazione delle classifiche federali (articolo 4 comma a).

TABELLA A	
Categoria	Cap. di partenza
1^	500
2.1	350
2.2	320
2.3	280
2.4	240
3.1	200
3.2	170
3.3	130
3.4	100
4.1	80
4.2	60
4.3	40
4.4	20
4 N.C	0

Esempio della entry list di un torneo

TORNEO DI PADDLE-"PADDLE PER TUTTI" DM-10/03/2016										
n°	GIOCATORE 1				GIOCATORE 2					Coeff. Totale
	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cap. totale	
1	BIANCHI LUCA	1.1	500		BIANCHI LUCA	1.1	500		1000	
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500		ROSSI GIORGIO	1.1	500		1000	
3	VERDE GIACOMO	1.1	500		VERDE GIACOMO	1.1	500		1000	
4	ROSSI LUCA	1.1	500		ROSSI LUCA	4NC	0		500	
5	GIALLO MARCO	2.1	350		GIALLO MARCO	2.1	350		700	
6	BLU LUIGI	2.2	320		BLU LUIGI	2.2	320		640	
7	VERDE PAOLO	2.2	320		VERDE PAOLO	2.2	320		640	
8	ROSSO LUCA	2.3	280		ROSSO LUCA	2.3	280		560	
9	BIANCO PIETRO	2.4	240		BIANCO PIETRO	4NC	0		240	
10	ROSSO GIORGIO	3.1	200		ROSSO GIORGIO	3.1	200		400	
11	BIANCHI MARCO	3.1	200		BIANCHI MARCO	4.1	80		280	
12	VERDE LUCA	4.1	80		VERDE LUCA	4.1	80		160	
13	BIANCHI CARLO	4.1	80		BIANCHI CARLO	4NC	0		80	
14	ARANCIO CARLO	4NC	0		ARANCIO CARLO	4NC	0		0	
15	GIALLO LUCA	4NC	0		GIALLO LUCA	4NC	0		0	
16	ROSSI GIANCARLO	4NC	0		ROSSI GIANCARLO	4NC	0		0	
17	NERO GIORGIO	4NC	0		NERO GIORGIO	4NC	0		0	
18	GRIGIO LUCA	4NC	0		GRIGIO LUCA	4NC	0		0	

Una volta stilata l'entry list, qualora il torneo preveda la formula dei tabelloni concatenati, i giocatori andranno divisi nei diversi tabelloni in base alla classifica del giocatore A.

Esempio 1: In base all'elenco degli iscritti riportato di fianco, si è deciso di dividere i giocatori in due tabelloni, uno di 1^a e 2^a categoria e l'altro con i giocatori di 3^a e 4^a categoria.

TORNEO DI PADDLE-"PADDLE PER TUTTI" DM-10/03/2016										
n°	GIOCATORE 1				GIOCATORE 2					Coeff. Totale
	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cap. totale	
1	BIANCHI LUCA	1.1	500		BIANCHI LUCA	1.1	500		1000	
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500		ROSSI GIORGIO	1.1	500		1000	
3	VERDE GIACOMO	1.1	500		VERDE GIACOMO	1.1	500		1000	
4	ROSSI LUCA	1.1	500		ROSSI LUCA	4NC	0		500	
5	GIALLO MARCO	2.1	350		GIALLO MARCO	2.1	350		700	
6	BLU LUIGI	2.2	320		BLU LUIGI	2.2	320		640	
7	VERDE PAOLO	2.2	320		VERDE PAOLO	2.2	320		640	
8	ROSSO LUCA	2.3	280		ROSSO LUCA	2.3	280		560	
9	BIANCO PIETRO	2.4	240		BIANCO PIETRO	4NC	0		240	
10	ROSSO GIORGIO	3.1	200		ROSSO GIORGIO	3.1	200		400	
11	BIANCHI MARCO	3.1	200		BIANCHI MARCO	4.1	80		280	
12	VERDE LUCA	4.1	80		VERDE LUCA	4.1	80		160	
13	BIANCHI CARLO	4.1	80		BIANCHI CARLO	4NC	0		80	
14	ARANCIO CARLO	4NC	0		ARANCIO CARLO	4NC	0		0	
15	GIALLO LUCA	4NC	0		GIALLO LUCA	4NC	0		0	
16	ROSSI GIANCARLO	4NC	0		ROSSI GIANCARLO	4NC	0		0	
17	NERO GIORGIO	4NC	0		NERO GIORGIO	4NC	0		0	
18	GRIGIO LUCA	4NC	0		GRIGIO LUCA	4NC	0		0	

I giocatori verranno quindi divisi prima attraverso la classifica del giocatore A e in seguito ordinati in base al capitale di partenza per poter così stilare la numerazione delle teste di serie.

Giocatori direttamente ammessi al tabellone finale

Giocatori che prenderanno parte al tabellone iniziale.

Il primo criterio da prendere in considerazione per la designazione delle teste di serie rimane sempre la forza della coppia.
La coppia formata da due giocatori 2.1 avrà forza coppia più alta rispetto alla coppia formata dal giocatore 1.1 e 4nc.

FORZA COPPIA

Numerazione delle teste di serie per il tabellone finale.

TORNEO DI PADDLE-"PADDLE PER TUTTI" DM-10/03/2016											
n°	GIOCATORE 1				GIOCATORE 2				Cap. totale	Coeff. Totale	TDS
	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.			
1	BIANCHI LUCA	1.1	500	1000	BIANCHI LUCA	1.1	500	150	1000	1150	1
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500	35	ROSSI GIORGIO	1.1	500	700	1000	735	2
3	VERDE GIACOMO	1.1	500	400	VERDE GIACOMO	1.1	500	100	1000	500	3
4	ROSSI LUCA	1.1	500	560	ROSSI LUCA	4NC	0	400	500	960	
5	GIALLO MARCO	2.1	350	100	GIALLO MARCO	2.1	350	800	700	900	4
6	BLU LUIGI	2.2	320		BLU LUIGI	2.2	320		640	0	
7	VERDE PAOLO	2.2	320		VERDE PAOLO	2.2	320		640	0	
8	ROSSO LUCA	2.3	280		ROSSO LUCA	2.3	280		560	0	
9	BIANCO PIETRO	2.4	240		BIANCO PIETRO	4NC	0		240	0	
10	ROSSO GIORGIO	3.1	200		ROSSO GIORGIO	3.1	200		400	0	
11	BIANCHI MARCO	3.1	200		BIANCHI MARCO	4.1	80		280	0	
12	VERDE LUCA	4.1	80		VERDE LUCA	4.1	80		160	0	
13	BIANCHI CARLO	4.1	80		BIANCHI CARLO	4NC	0		80	0	
14	ARANCIO CARLO	4NC	0		ARANCIO CARLO	4NC	0		0	0	
15	GIALLO LUCA	4NC	0		GIALLO LUCA	4NC	0		0	0	
16	ROSSI GIANCARLO	4NC	0		ROSSI GIANCARLO	4NC	0		0	0	
17	NERO GIORGIO	4NC	0		NERO GIORGIO	4NC	0		0	0	
18	GRIGIO LUCA	4NC	0		GRIGIO LUCA	4NC	0		0	0	

Divisione tabelloni.

La stessa procedura andrà fatta per le teste di serie del tabellone iniziale.

In caso di due o più coppie con la medesima *forza coppia* (somma del cap. di partenza del giocatore A con il capitale di partenza del giocatore B), il Giudice Arbitro potrà determinare la numerazione delle teste di serie in base ad uno (o più di uno) dei seguenti criteri:

- 1) miglior punteggio della coppia nell'ultimo aggiornamento delle graduatorie annuali (coefficiente totale)
- 2) sorteggio

Totale coppie iscritte 18

Decidiamo di stilare due tabelloni uno finale, nel quale verranno inserite tutte le coppie formate con almeno un giocatore di 1^a o uno di 2^a categoria, e uno intermedio dove posizioniamo tutte le coppie restanti.

TORNEO DI PADDLE-"PADDLE PER TUTTI" DM-10/03/2016											
n°	GIOCATORE 1				GIOCATORE 2				Cap. totale	Coeff. Totale	TDS
	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.			
1	BIANCHI LUCA	1.1	500	1000	BIANCHI LUCA	1.1	500	150	1000	1150	1
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500	35	ROSSI GIORGIO	1.1	500	700	1000	735	2
3	VERDE GIACOMO	1.1	500	400	VERDE GIACOMO	1.1	500	100	1000	500	3
4	ROSSI LUCA	1.1	500	560	ROSSI LUCA	4NC	0	400	500	960	
5	GIALLO MARCO	2.1	350	100	GIALLO MARCO	2.1	350	800	700	900	4
6	BLU LUIGI	2.2	320		BLU LUIGI	2.2	320		640	0	
7	VERDE PAOLO	2.2	320		VERDE PAOLO	2.2	320		640	0	
8	ROSSO LUCA	2.3	280		ROSSO LUCA	2.3	280		560	0	
9	BIANCO PIETRO	2.4	240		BIANCO PIETRO	4NC	0		240	0	
10	ROSSO GIORGIO	3.1	200		ROSSO GIORGIO	3.1	200		400	0	
11	BIANCHI MARCO	3.1	200		BIANCHI MARCO	4.1	80		280	0	
12	VERDE LUCA	4.1	80		VERDE LUCA	4.1	80		160	0	
13	BIANCHI CARLO	4.1	80		BIANCHI CARLO	4NC	0		80	0	
14	ARANCIO CARLO	4NC	0		ARANCIO CARLO	4NC	0		0	0	
15	GIALLO LUCA	4NC	0		GIALLO LUCA	4NC	0		0	0	
16	ROSSI GIANCARLO	4NC	0		ROSSI GIANCARLO	4NC	0		0	0	
17	NERO GIORGIO	4NC	0		NERO GIORGIO	4NC	0		0	0	
18	GRIGIO LUCA	4NC	0		GRIGIO LUCA	4NC	0		0	0	

Primo step necessario per la
suddivisione nei due diversi tabelloni.

TORNEO DI PADDLE-"PADDLE PER TUTTI" DM-10/03/2016

n°	GIOCATORE 1				GIOCATORE 2					TDS	
	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cap. totale		Coeff. Totale
1	BIANCHI LUCA	1.1	500	1000	BIANCHI LUCA	1.1	500	150	1000	1150	1
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500	35	ROSSI GIORGIO	1.1	500	700	1000	735	2
3	VERDE GIACOMO	1.1	500	400	VERDE GIACOMO	1.1	500	100	1000	500	3
4	ROSSI LUCA	1.1	500	560	ROSSI LUCA	4NC	0	400	500	960	
5	GIALLO MARCO	2.1	350	100	GIALLO MARCO	2.1	350	800	700	900	4
6	BLU LUIGI	2.2	320		BLU LUIGI	2.2	320		640	0	
7	VERDE PAOLO	2.2	320		VERDE PAOLO	2.2	320		640	0	
8	ROSSO LUCA	2.3	280		ROSSO LUCA	2.3	280		560	0	
9	BIANCO PIETRO	2.4	240		BIANCO PIETRO	4NC	0		240	0	
Tabellone iniziale con 4 qualificati uscenti-necessarie almeno 4 teste di serie											
1	ROSSO GIORGIO	3.1	200		ROSSO GIORGIO	3.1	200		400	0	1
2	BIANCHI MARCO	3.1	200		BIANCHI MARCO	4.1	80		280	0	2
3	VERDE LUCA	4.1	80		VERDE LUCA	4.1	80		160	0	3
4	BIANCHI CARLO	4.1	80		BIANCHI CARLO	4NC	0		80	0	4
5	ARANCIO CARLO	4NC	0		ARANCIO CARLO	4NC	0		0	0	
6	GIALLO LUCA	4NC	0		GIALLO LUCA	4NC	0		0	0	
7	ROSSI GIANCARLO	4NC	0		ROSSI GIANCARLO	4NC	0		0	0	
8	NERO GIORGIO	4NC	0		NERO GIORGIO	4NC	0		0	0	
9	GRIGIO LUCA	4NC	0		GRIGIO LUCA	4NC	0		0	0	

Nel nostro caso la forza coppia è differente, quindi possiamo facilmente individuare le prime 4 teste di serie.

In caso di parità e di assenza del coefficiente totale, si sorteggerà la numerazione delle teste di serie.

Torneo Open-Doppio Maschile-Tabellone iniziale 9 coppie iscritte-qualificati uscenti 4

Luogo di svolgimento:.....

Data di svolgimento:.....

1) Rosso Giorgio 3.1-Rosso Giorgio 3.1

Nero Giorgio 4nc-Nero Giorgio 4nc

Grigio Luca 4nc-Grigio Luca 4nc

Q1

4) Bianchi Carlo 4.1-Bianchi Carlo 4nc

Arancio Carlo 4nc-Arancio Carlo 4nc

Q2

Giallo Luca 4nc-Giallo Luca 4nc

3) Verde Luca 4.1-Verde Luca 4.1

Q3

Rossi Giancarlo 4nc-Rossi Giancarlo 4nc

2) Bianchi Marco 3.1-Bianchi Marco 4.1

Q4

Firma del Giudice Arbitro

.....

Tabellone iniziale di estrazione con 4 qualificati uscenti

Torneo Open-Doppio Maschile-Tabellone Finale 9 coppie iscritte-qualificati entranti4

Luogo di svolgimento:.....

Data di svolgimento:.....



Firma del Giudice Arbitro

.....

Tabellone finale di estrazione con 4 teste di serie e il posizionamento dei 4 qualificati entrati posizionati ognuno in una sezione del tabellone.

E-Giocatori stranieri non tesserati

Nei casi in cui è consentita la partecipazione di giocatori stranieri non tesserati, questi possono essere designati come teste di serie secondo la loro classifica federale, se posseduta, ovvero secondo la valutazione attribuita dalla FIT a titolo provvisorio. Ulteriori valutazioni dei giocatori stranieri non tesserati potranno essere effettuate dalla segreteria federale purché le iscrizioni siano avvenute almeno sette giorni prima dell'inizio del torneo e sia stata richiesta una apposita valutazione alla sopra citata segreteria.

In ogni altro caso i giocatori stranieri non tesserati saranno valutati come 4NC.

F – La posizione delle teste di serie

Nel tabellone di estrazione o nel tabellone di selezione, le teste di serie debbono essere poste: (RTS art. 21, comma 3):

- in alto, nella metà, quarto, ottavo od altra frazione della metà superiore del tabellone;
- in basso, nella metà, quarto, ottavo od altra frazione della metà inferiore del tabellone.

In un tabellone a sezioni , la testa di serie n. 1 è posta in alto nella sezione superiore, la testa di serie n. 2 in alto nella sezione seguente e così di seguito; se il numero delle teste di serie è superiore a quello delle sezioni, dopo aver posto una testa di serie in ciascuna sezione, dall'alto verso il basso, si dispongono le successive teste di serie dal basso verso l'alto, dall'ultima sezione alla prime, e poi, se necessario, ancora dall'alto verso il basso e così di seguito.

La posizione delle teste di serie varia in funzione del tipo di tabellone scelto, ma un modo per verificare la corretta disposizione delle teste di serie è quello di calcolare la somma delle due teste di serie poste nella medesima frazione del tabellone: questo risultato è costante e corrisponde al numero totale di ciascun gruppo di teste di serie aumentato di uno (ad es. se le teste di serie sono otto, la somma deve dare come risultato sempre nove, ecc.).

Una testa di serie di qualsiasi numero non può essere posta nel tabellone (e quindi entrare in gara) un turno dopo una testa di serie con una numerazione inferiore (e quindi di valore maggiore).

Un qualificato entrante non può assumere la posizione di testa di serie

G – I qualificati

I qualificati sono (coppie di) giocatori che, in virtù delle vittorie conseguite in un tabellone intermedio o di qualificazione, hanno il diritto di partecipare al tabellone seguente o finale.

I qualificati si distinguono in

-qualificati entranti

-qualificati uscenti

I qualificati entranti in un tabellone sono (coppie di) giocatori ammessi da un tabellone precedente; la loro ripartizione nel tabellone dipende dal tipo di tabellone adottato.

**Tuttavia, qualunque sia il tipo di tabellone in cui sono inseriti (salvo il caso di un tabellone di estrazione con partenza in linea a sorteggio integrale), i qualificati entranti sono posti:
nella linea inferiore di ciascun incontro, nella metà superiore del tabellone;
nella linea superiore di ciascun incontro, nella metà inferiore del tabellone.**

I qualificati uscenti sono coloro che, al termine del tabellone intermedio o di qualificazione, hanno il diritto di partecipare al tabellone successivo o finale.

Essi sono denominati con una numerazione progressiva dall'alto verso il basso (qualificato n. 1, qualificato n. 2, ecc.). Ovviamente, i qualificati uscenti di un tabellone sono i qualificati entranti del tabellone seguente.

H – Regole generali dei tabelloni

Ad eccezione del tabellone a sorteggio integrale, tutte le coppie vanno divise in base alla classifica del giocatore avente classifica maggiore. All'interno del medesimo tabellone le coppie con la stessa “forza coppia” devono entrare in gara allo stesso turno o in due turni consecutivi; tale principio vale anche per i qualificati entranti, considerati della medesima “forza coppia”, qualunque sia la loro classifica effettiva.

Con l'eccezione delle coppie di giocatori qualificati entranti, è vietato far entrare in gara qualsiasi coppia dopo (cioè in un turno seguente) una coppia di “forza coppia” superiore.

Una volta posizionate le teste di serie, tutte le altre coppie devono essere posizionate per sorteggio, fermo restando il disposto del comma precedente.

Tutti i qualificati uscenti di un tabellone debbono essere definiti nel medesimo turno.

La disposizione dei qualificati entranti nei posti loro riservati nel tabellone è fatta per sorteggio.

Se nel corso della redazione di un tabellone si ha la possibilità di scegliere tra diverse posizioni per la collocazione di un qualificato entrante, la scelta è fatta per sorteggio; tuttavia, se la scelta è tra una posizione di aspèttito ed una in pre-turno, deve prevalere la posizione in pre-turno.

I qualificati entranti possono essere sorteggiati contro al loro primo turno di gioco solamente nel tabellone a sorteggio integrale.

I – Altre regole

Nei tornei di doppio misto, al fine della determinazione della “entry list” il giocatore di sesso maschile deve essere sempre considerato come giocatore “A”

Esempio 3: Torneo open maschile. Alla chiusura delle iscrizioni abbiamo la seguente tipologia di coppie iscritte.

TORNEO DI PADDLE-ENTRY LIST MASCHILE											
n°	GIOCATORE 1				GIOCATORE 2				Forza coppia	Coeff. Totale	TDS
	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.			
1	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	1000	0	
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	1000	0	
3	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	1000	0	
4	ROSSI LUCA	1.1	500	0	ROSSI LUCA	4NC	0	0	500	0	
5	GIALLO MARCO	2.1	350	0	GIALLO MARCO	2.1	350	0	700	0	
6	BLU LUIGI	2.2	320	0	BLU LUIGI	2.2	320	0	640	0	
7	VERDE PAOLO	2.2	320	0	VERDE PAOLO	2.2	320	0	640	0	
8	ROSSO LUCA	2.3	280	0	ROSSO LUCA	2.3	280	0	560	0	
9	BIANCO PIETRO	2.4	240	0	BIANCO PIETRO	4NC	0	0	240	0	
10	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	400	0	
11	BIANCHI MARCO	3.1	200	0	BIANCHI MARCO	4.1	80	0	280	0	
12	VERDE LUCA	4.1	80	0	VERDE LUCA	4.1	80	0	160	0	
13	BIANCHI CARLO	4.1	80	0	BIANCHI CARLO	4NC	0	0	80	0	
14	ARANCIO CARLO	4NC	0	0	ARANCIO CARLO	4NC	0	0	0	0	
15	GIALLO LUCA	4NC	0	0	GIALLO LUCA	4NC	0	0	0	0	
16	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	0	0	
17	NERO GIORGIO	4NC	0	0	NERO GIORGIO	4NC	0	0	0	0	
18	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	0	0	
19	GIALLO LUCA	4NC	0	0	GIALLO LUCA	4NC	0	0	0	0	
20	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	0	0	
21	NERO GIORGIO	4NC	0	0	NERO GIORGIO	4NC	0	0	0	0	
22	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	0	0	
23	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	BIANCHI MARCO	3.1	200	0	400	0	
24	BIANCHI MARCO	3.1	200	0	GIALLO GIULIO	4.1	80	0	280	0	
25	GIALLO GIULIO	4.1	80	0	VERI MARCO	4.1	80	0	160	0	
26	VERI MARCO	1.1	500	0	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	1000	0	
27	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	BLU ANTONIO	21	350	0	850	0	
28	BLU ANTONIO	4.1	80	0	GIALLI LORENZO	4.1	80	0	160	0	
29	GIALLI LORENZO	4.1	80	0	BIANCHI CARLO	4.2	60	0	140	0	

La prima cosa da fare è ordinare l'entry list in base alla classifica federale del giocatore A.

Entry list ordinata in base alla classifica del giocatore A indipendentemente dalla classifica del giocatore B.

TORNEO DI PADDLE-ENTRY LIST MASCHILE											
n°	GIOCATORE 1				GIOCATORE 2				Forza coppia	Coeff. Totale	TDS
	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.			
1	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	1000	0	
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	1000	0	
3	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	1000	0	
5	VERI MARCO	1.1	500	0	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	1000	0	
6	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	BLU ANTONIO	2.1	350	0	850	0	
4	ROSSI LUCA	1.1	500	0	ROSSI LUCA	4NC	0	0	500	0	
7	GIALLO MARCO	2.1	350	0	GIALLO MARCO	2.1	350	0	700	0	
8	BLU LUIGI	2.2	320	0	BLU LUIGI	2.2	320	0	640	0	
9	VERDE PAOLO	2.2	320	0	VERDE PAOLO	2.2	320	0	640	0	
10	ROSSO LUCA	2.3	280	0	ROSSO LUCA	2.3	280	0	560	0	
11	BIANCO PIETRO	2.4	240	0	BIANCO PIETRO	4NC	0	0	240	0	
12	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	400	0	
14	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	BIANCHI MARCO	3.1	200	0	400	0	
15	BIANCHI LUCA	3.1	200	0	GIALLO GIULIO	4.1	80	0	280	0	
13	BIANCHI MARCO	3.1	200	0	BIANCHI MARCO	4.1	80	0	280	0	
16	VERDE LUCA	4.1	80	0	VERDE LUCA	4.1	80	0	160	0	
18	GIALLO GIULIO	4.1	80	0	VERI MARCO	4.1	80	0	160	0	
19	BLU ANTONIO	4.1	80	0	GIALLI LORENZO	4.1	80	0	160	0	
20	GIALLI LORENZO	4.1	80	0	BIANCHI CARLO	4.2	60	0	140	0	
17	BIANCO CARLO	4.1	80	0	BIANCHI CARLO	4NC	0	0	80	0	
21	ARANCIO CARLO	4NC	0	0	ARANCIO CARLO	4NC	0	0	0	0	
22	GIALLO LUCA	4NC	0	0	GIALLO LUCA	4NC	0	0	0	0	
23	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	0	0	
24	NERO GIORGIO	4NC	0	0	NERO GIORGIO	4NC	0	0	0	0	
25	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	0	0	
26	GIALLO LUCA	4NC	0	0	GIALLO LUCA	4NC	0	0	0	0	
27	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	0	0	
28	NERO GIORGIO	4NC	0	0	NERO GIORGIO	4NC	0	0	0	0	
29	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	0	0	

La coppia formata del giocatore 2.4 ed il giocatore 4.nc è stata inserita nell'elenco dei giocatori di seconda categoria poiché nella coppia presente un giocatore di 2^a cat.

In base alla categoria delle coppie iscritte e al loro numero si deciderà la tipologia dei tabelloni.

TORNEO DI PADDLE-ENTRY LIST MASCHILE											
n°	GIOCATORE 1				GIOCATORE 2				Forza coppia	Coeff. Totale	TDS
	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.			
1	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	1000	0	
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	1000	0	
3	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	1000	0	
5	VERI MARCO	1.1	500	0	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	1000	0	
6	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	BLU ANTONIO	2.1	350	0	850	0	
4	ROSSI LUCA	1.1	500	0	ROSSI LUCA	4NC	0	0	500	0	
7	GIALLO MARCO	2.1	350	0	GIALLO MARCO	2.1	350	0	700	0	
8	BLU LUIGI	2.2	320	0	BLU LUIGI	2.2	320	0	640	0	
9	VERDE PAOLO	2.2	320	0	VERDE PAOLO	2.2	320	0	640	0	
10	ROSSO LUCA	2.3	280	0	ROSSO LUCA	2.3	280	0	560	0	
11	BIANCO PIETRO	2.4	240	0	BIANCO PIETRO	4NC	0	0	240	0	
12	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	400	0	
14	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	BIANCHI MARCO	3.1	200	0	400	0	
15	BIANCHI LUCA	3.1	200	0	GIALLO GIULIO	4.1	80	0	280	0	
13	BIANCHI MARCO	3.1	200	0	BIANCHI MARCO	4.1	80	0	280	0	
16	VERDE LUCA	4.1	80	0	VERDE LUCA	4.1	80	0	160	0	
18	GIALLO GIULIO	4.1	80	0	VERI MARCO	4.1	80	0	160	0	
19	BLU ANTONIO	4.1	80	0	GIALLI LORENZO	4.1	80	0	160	0	
20	GIALLI LORENZO	4.1	80	0	BIANCHI CARLO	4.2	60	0	140	0	
17	BIANCO CARLO	4.1	80	0	BIANCHI CARLO	4NC	0	0	80	0	
21	ARANCIO CARLO	4NC	0	0	ARANCIO CARLO	4NC	0	0	0	0	
22	GIALLO LUCA	4NC	0	0	GIALLO LUCA	4NC	0	0	0	0	
23	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	0	0	
24	NERO GIORGIO	4NC	0	0	NERO GIORGIO	4NC	0	0	0	0	
25	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	0	0	
26	GIALLO LUCA	4NC	0	0	GIALLO LUCA	4NC	0	0	0	0	
27	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	ROSSI GIANCARLO	4NC	0	0	0	0	
28	NERO GIORGIO	4NC	0	0	NERO GIORGIO	4NC	0	0	0	0	
29	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	GRIGIO LUCA	4NC	0	0	0	0	

In questo caso si decide di dividere il torneo in 3 tabelloni concatenati.

Tabellone iniziale: 9 (4.nc)

Tabellone intermedio: 4 coppie di terza più le 5 coppie di quarta categoria.

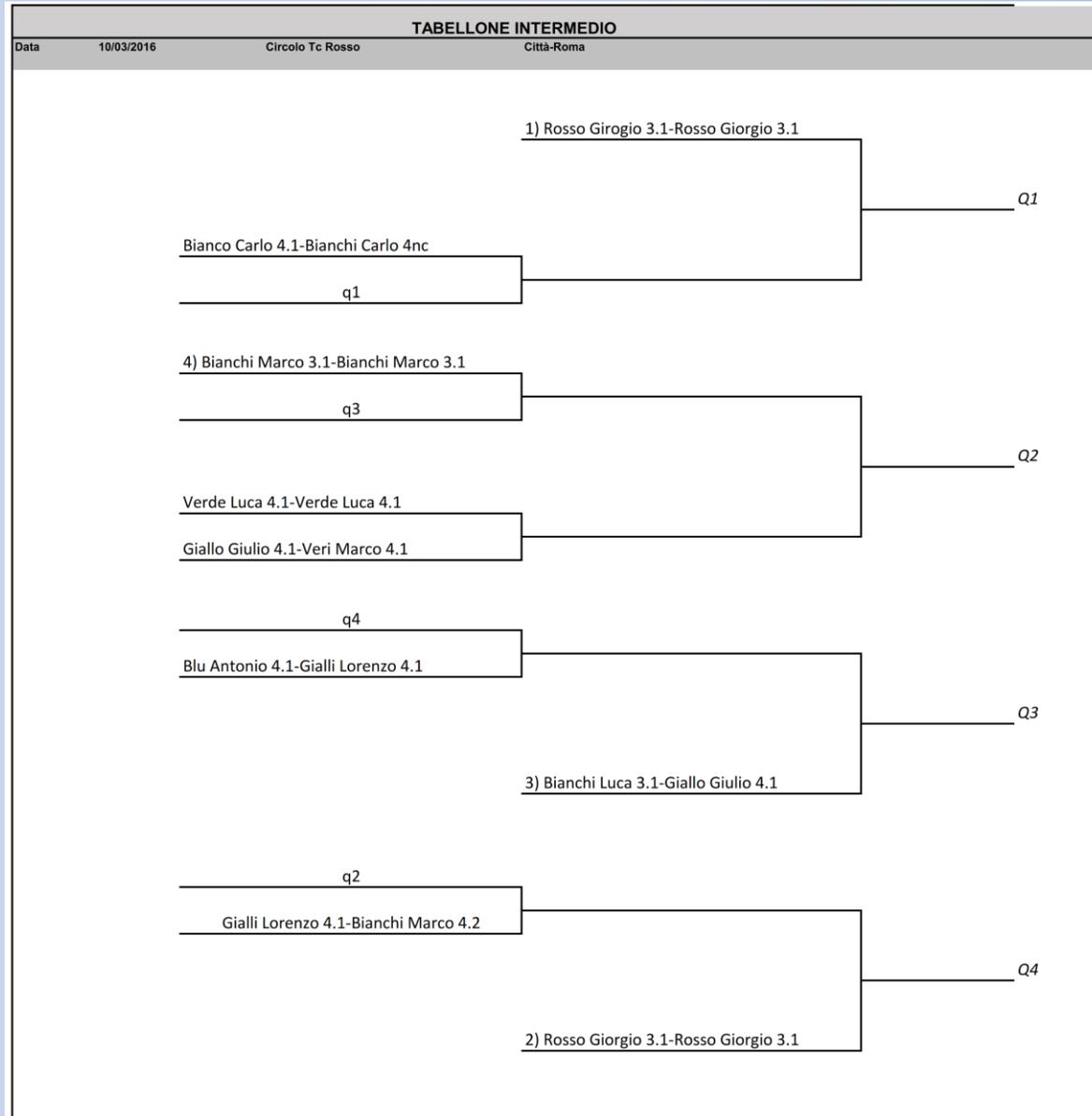
Tabellone finale: le coppie formate con almeno un giocatore di prima categorie e quelle formate con almeno un giocatore di seconda.

Le coppie sono state ordinate in base alla forza coppia all'interno della suddivisione fatta per classifiche.

Data	10/03/2016	Circolo Tc Rosso	Città-Roma
<p>Arancio carlo 4.nc-Arancio Carlo 4.nc</p>			
<p>Q1</p>			
<p>Rossi Giancarlo 4nc-Rossi Giancarlo 4.nc</p> <p>Nero Giorgio 4nc-Nero Giorgio 4.nc</p>			
<p>Giallo Luca 4nc-Giallo Luca 4nc</p>			
<p>Q2</p>			
<p>Grigio Luca 4.nc-Grigio Luca 4.nc</p>			
<p>Giallo Luca 4.nc-Grigio Luca 4.nc</p>			
<p>Q3</p>			
<p>Grigio Luca 4.nc-Grigio Luca 4.nc</p>			
<p>Nero Giorgio 4nc-Nero Giorgio 4.nc</p>			
<p>Q4</p>			
<p>Rossi Giancarlo 4.nc-Rossi Giancarlo 4.nc</p>			

Le coppie di giocatori, non avendo ne capitale di partenza ne coefficiente sono stati messi in tabellone per sorteggio.

Tabellone intermedio di estrazione classico con 4 qualificati uscenti e 4 qualificati entranti.



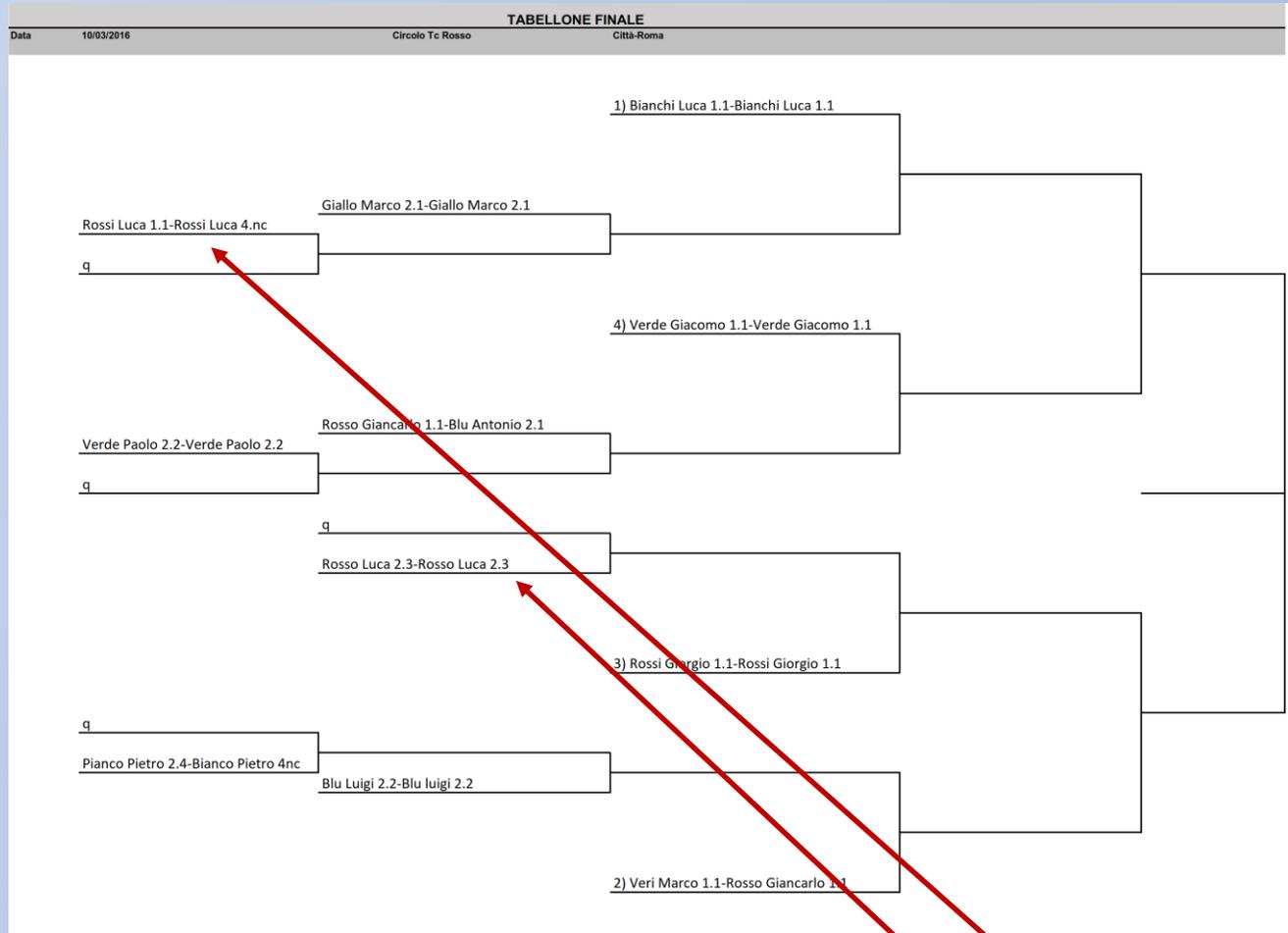
12	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	400	0
14	ROSSO GIORGIO	3.1	200	0	BIANCHI MARCO	3.1	200	0	400	0
15	BIANCHI LUCA	3.1	200	0	GIALLO GIULIO	4.1	80	0	280	0
13	BIANCHI MARCO	3.1	200	0	BIANCHI MARCO	4.1	80	0	280	0
16	VERDE LUCA	4.1	80	0	VERDE LUCA	4.1	80	0	160	0
18	GIALLO GIULIO	4.1	80	0	VERI MARCO	4.1	80	0	160	0
19	BLU ANTONIO	4.1	80	0	GIALLI LORENZO	4.1	80	0	160	0
20	GIALLI LORENZO	4.1	80	0	BIANCHI CARLO	4.2	60	0	140	0
17	BIANCO CARLO	4.1	80	0	BIANCHI CARLO	4NC	0	0	80	0

In base all'entry list, della quale riportiamo sopra i conti per il tabellone intermedio, le teste di serie sono le 4 coppie formate dai giocatori di terza categoria poiché la loro forza coppia è superiore a quella delle altre coppie.

In questo caso a parità si è deciso di sorteggiare poiché il coefficiente non è ancora presente.

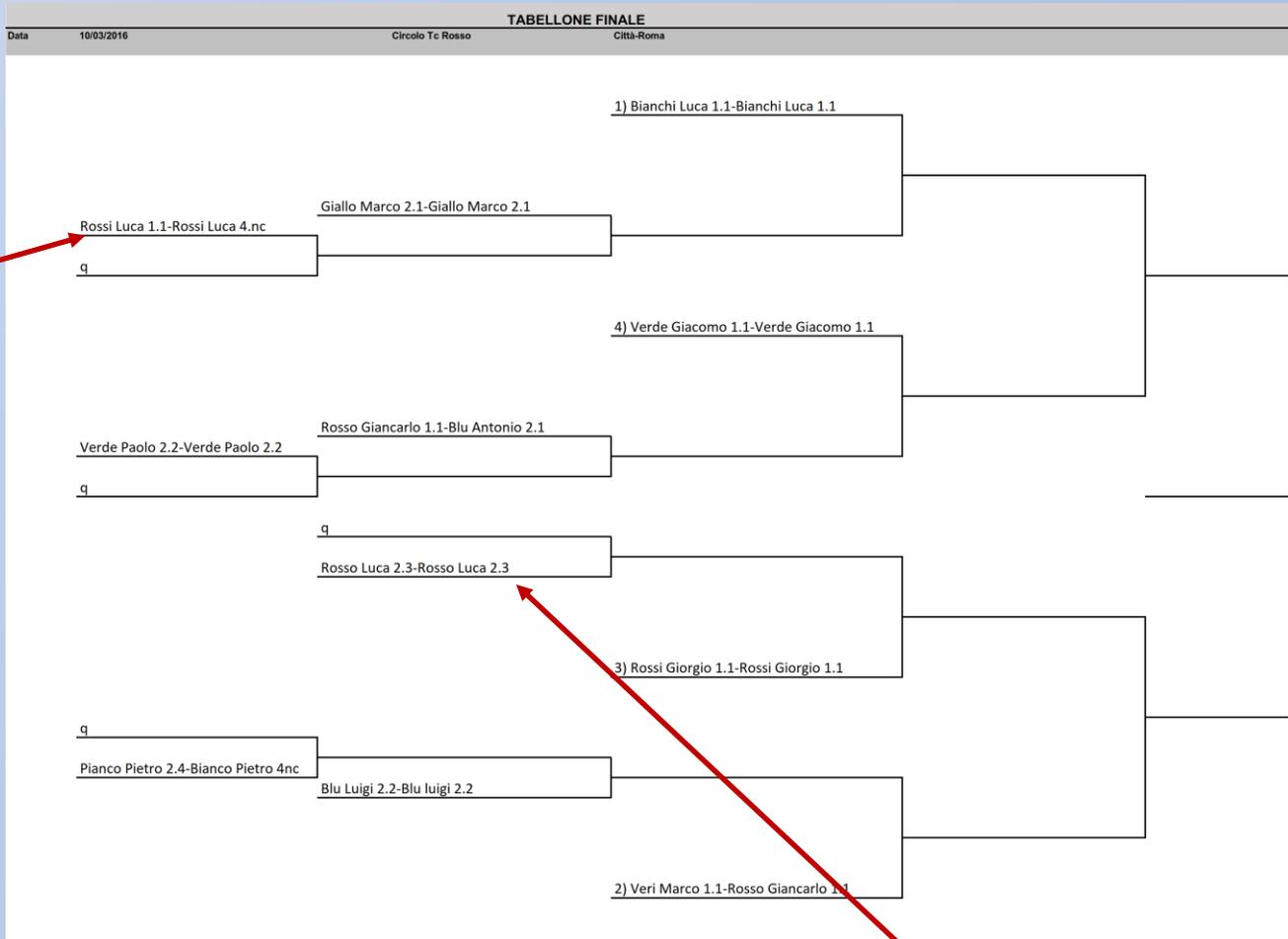
Una volta posizionate le tds le altre coppie sono state poste in tabellone per sorteggio.

Tabellone finale di selezione con 4 qualificati entranti



Si è deciso di concludere il torneo con un tabellone di selezione. In questo caso le ultime 11 coppie da inserire dovranno essere riposizionate in base alla forza coppia

n°	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Forza coppia	Coeff. Totale
1	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	1000	0
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	1000	0
3	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	1000	0
4	VERI MARCO	1.1	500	0	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	1000	0
5	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	BLU ANTONIO	2.1	350	0	850	0
6	ROSSI LUCA	1.1	500	0	ROSSI LUCA	4NC	0	0	500	0
7	GIALLO MARCO	2.1	350	0	GIALLO MARCO	2.1	350	0	700	0
8	BLU LUIGI	2.2	320	0	BLU LUIGI	2.2	320	0	640	0
9	VERDE PAOLO	2.2	320	0	VERDE PAOLO	2.2	320	0	640	0
10	ROSSO LUCA	2.3	280	0	ROSSO LUCA	2.3	280	0	560	0
11	BIANCO PIETRO	2.4	240	0	BIANCO PIETRO	4NC	0	0	240	0



Nonostante la classifica di Rossi Luca(1.1) sia superiore a quello di Rosso(2.3) la somma dei due capitali di partenza è inferiore a tutte le altre coppie tranne della coppia Bianco Pietro 2.4-Bianco Pietro 4nc.

n°	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Cognome e Nome	Class.	Cap. di partenza	Coeff.	Forza coppia	Coeff. Totale
1	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	BIANCHI LUCA	1.1	500	0	1000	0
2	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	ROSSI GIORGIO	1.1	500	0	1000	0
3	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	VERDE GIACOMO	1.1	500	0	1000	0
4	VERI MARCO	1.1	500	0	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	1000	0
5	ROSSO GIANCARLO	1.1	500	0	BLU ANTONIO	2.1	350	0	850	0
6	ROSSI LUCA	1.1	500	0	ROSSI LUCA	4NC	0	0	500	0
7	GIALLO MARCO	2.1	350	0	GIALLO MARCO	2.1	350	0	700	0
8	BLU LUIGI	2.2	320	0	BLU LUIGI	2.2	320	0	640	0
9	VERDE PAOLO	2.2	320	0	VERDE PAOLO	2.2	320	0	640	0
10	ROSSO LUCA	2.3	280	0	ROSSO LUCA	2.3	280	0	560	0
11	BIANCO PIETRO	2.4	240	0	BIANCO PIETRO	4NC	0	0	240	0

